

La Corte del Duca Rosso

Nonmorti

Resoconto terzo scontro

Per ampliare ulteriormente le mie conoscenze necromantiche, decido di consultare alcuni scritti trovati nella soffitta di un rudere vicino al nostro campo base. La mia concentrazione è strappata via dai libri per colpa di noioso e squillante motivetto ritmato da tamburi e trombe.

La marcia, giosa e inquietante allo stesso tempo, si fa sempre più forte, rimbombando tra le strade deserte di Mordheim. Mi affaccio oltre il muro abbattuto della soffitta. Scorgo il Vampiro e i miei zombi cercare di trattenere in una strettoia un gruppo di saltimbanchi putrescenti.

Seguaci di Murgle!

Creature affascinanti, tutto sommato. In ogni caso dobbiamo assolutamente tenere il capogruppo e la sua grottesca troupe lontani dai tesori accumulati finora. Mentre lo scontro infuria in un vicolo dove a malapena riescono a passare un paio di zombi per volta, decido di inviare il mio lupo verso il limitare del bosco poco lontano.

Due reietti lo seguono. Giusto in tempo per intercettare gli Untori.

Appena in tempo.

Guardo la battaglia dall'alto. La situazione sta per precipitare. Afferro più pergamene possibili. Nel frattempo il Vampiro richiama i nonmorti per poterci ritirare. Per oggi va bene così. Ho appreso qualcosa di davvero interessante.

Daide Colombo